

## Teilprojekt 2: Reale und virtuelle Räume zur Entwicklung einer fachübergreifenden Digitalkompetenz von Lehramtsstudierenden

Präsentation zum 1. Treffen des wissenschaftlichen Beirats am 23.10.2020  
Adnan Seithe

GEFÖRDELT VOM



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung



# Überblick

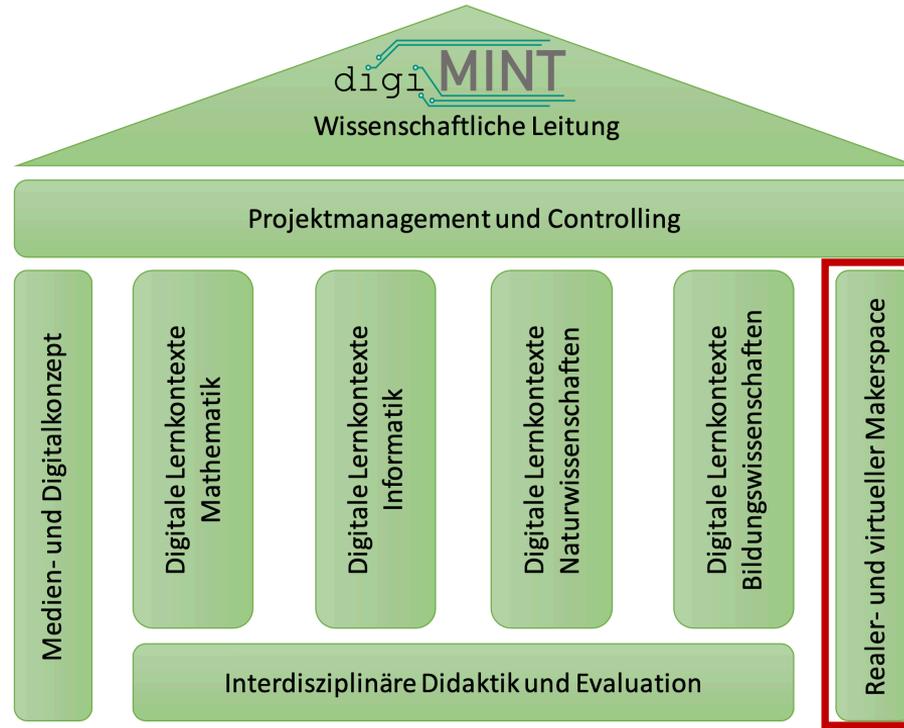
■ Idee 

■ Herausforderungen 

■ Lösungsansätze 

„EINEN RAUM GESTALTEN, IN DEM STUDIERENDE DIGITALE MEDIEN FÜR EIGENE MEDIENPROJEKTE UND FÜR UNTERRICHT AUSPROBIEREN UND ERLERNEN KÖNNEN.“

# Idee | Formulierung & Antrag



# Herausforderungen | Essenz

Realer- und virtueller Makerspace



Lebenslanges Lernen und  
Zukunftsorientierung  
ermöglichen

Handlungsorientierung  
gewährleisten

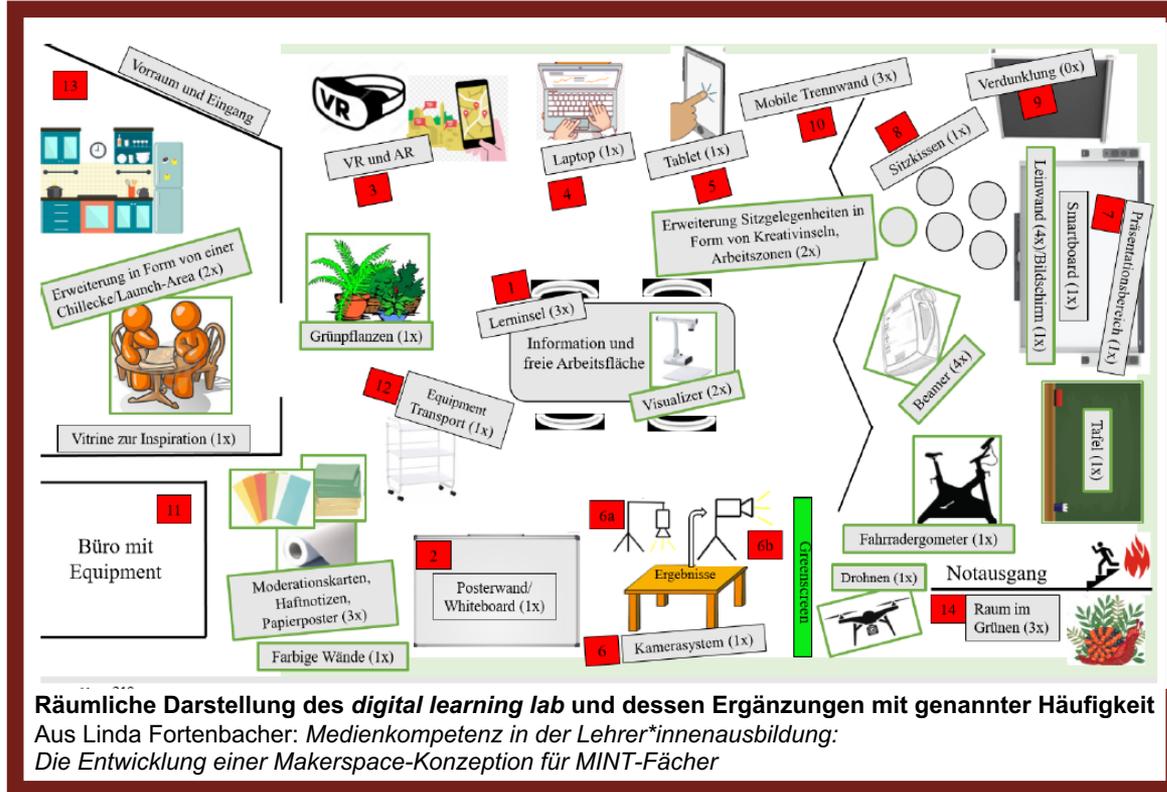
Bedarfe, Perspektiven,  
Potenziale der  
Studierende ermitteln

MINT-Fachdidaktik &  
Mediendidaktik  
kombinieren

# Lösungsansätze | Digital Learning Lab (DLL)



# Lösungsansätze | Raumgestaltung



# Lösungsansätze | Handlungsorientierung

Projektorientiert arbeiten und eigene Projekte / OER

Lehren und Lernen  
unter den  
Bedingungen der  
Digitalisierung

Dozierende:

- David Lohner
- Raphael Morisco

Videos produzieren  
mit und für Lernende

Dozierende:

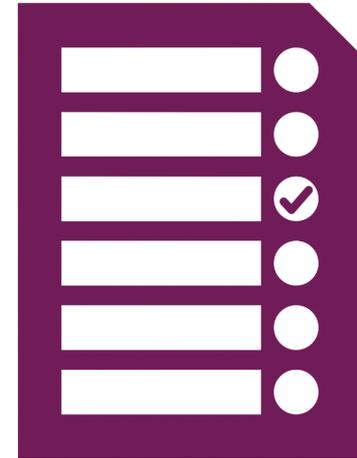
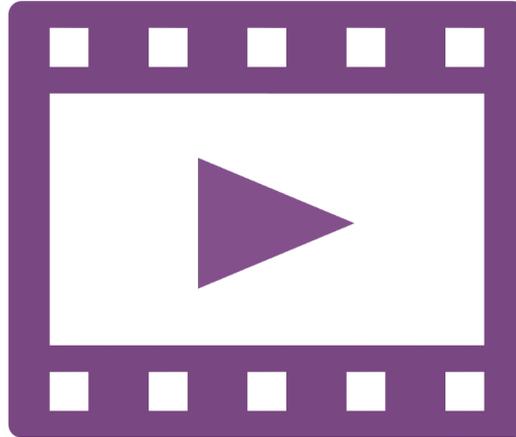
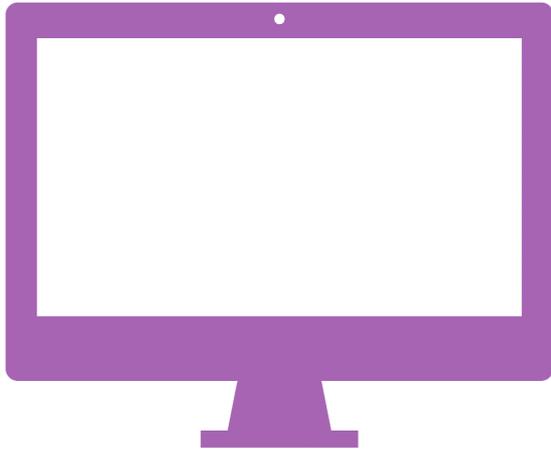
- Adnan Seithe
- Raphael Morisco

Krisen als  
Innovationstreiber

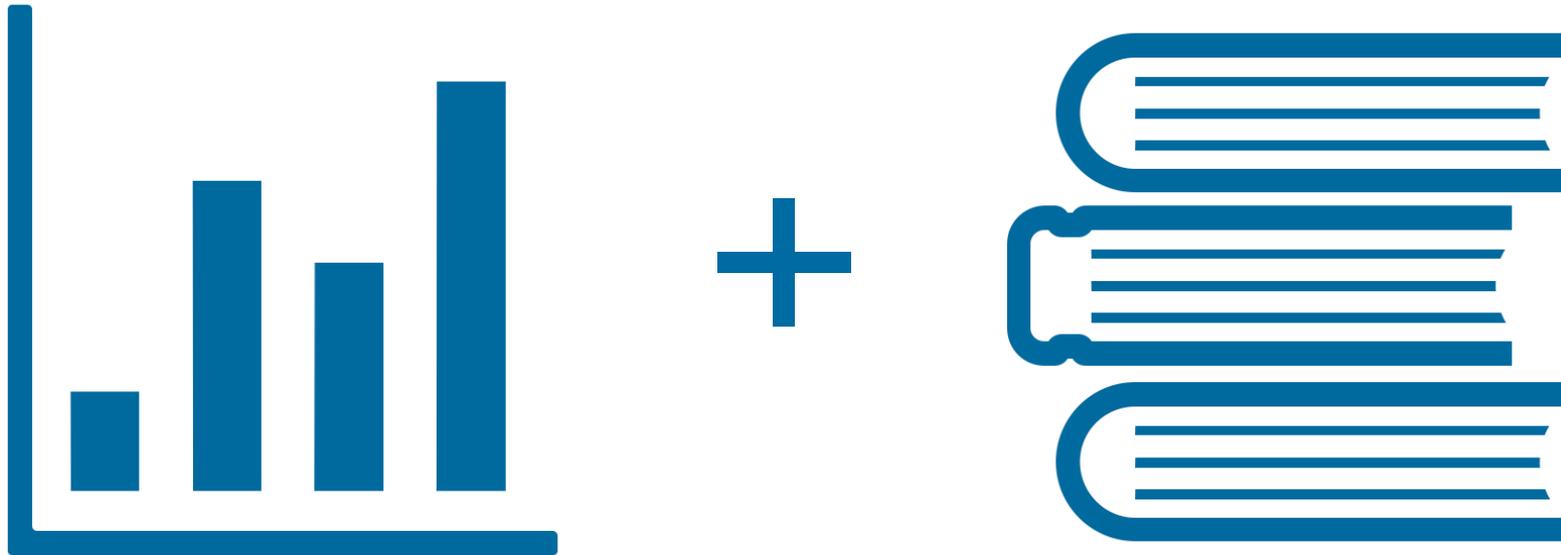
Dozierende:

- Janina Ballach
- Daniel Weichsel

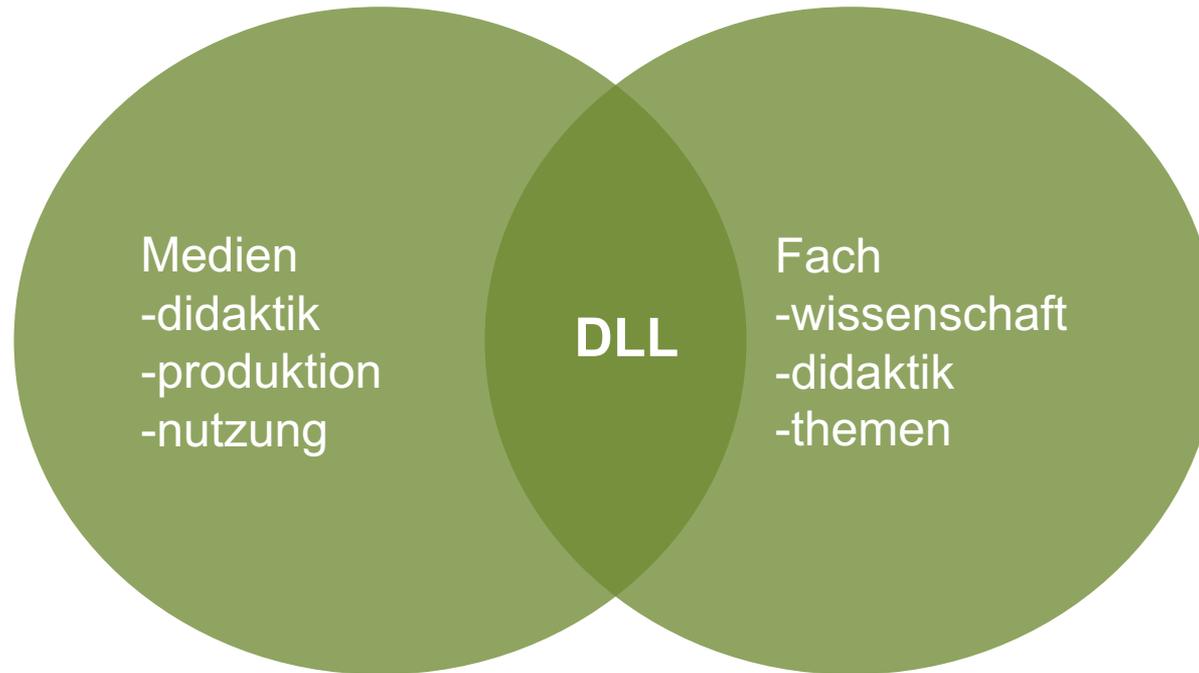
# Lösungsansätze | Produkte der Studierenden



# Lösungsansätze | Evaluationen & Abschlussarbeiten

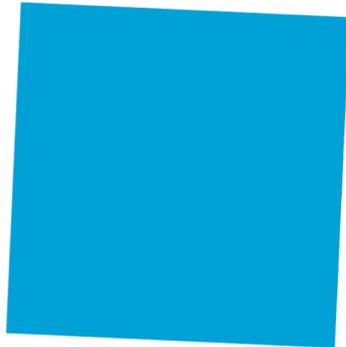


# Lösungsansätze | Kooperation mit den Fachdidaktiken



## Adnan Seithe

Zentrum für Mediales Lernen (ZML)



Karl-Friedrich-Str. 17 (Geb. 08.03)  
D-76133 Karlsruhe

Telefon: +49 721 608-48200

Fax: +49 721 608-48210

E-Mail: [info@zml.kit.edu](mailto:info@zml.kit.edu)

Web: [www.zml.kit.edu](http://www.zml.kit.edu)